

# VL06: Haskell (Funktionen höherer Ordnung, Currying)

IFM 5.3 Spezielle Methoden der Programmierung

Carsten Gips, FH Bielefeld

18.05.2015

Wiederholung

# Wiederholung

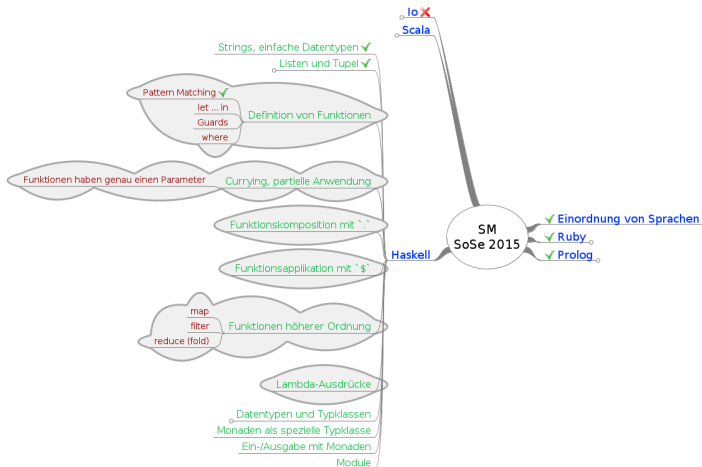
- ▶ Wie können Sie die ersten  $n$  Elemente einer Liste auswählen?
- ▶ Wie können Sie die ersten  $n$  Elemente einer Liste entfernen?
- ▶ Was sind “List Comprehensions”?
- ▶ Was ist der Unterschied zwischen den beiden folgenden Aufrufen?

```
1 zip [1 .. 5] ["one", "two", "three"]  
2 [(x, y) | x <- [1 .. 5], y <- ["one", "two", "three"]]
```

- ▶ Was bedeutet “Pattern Matching” im Zusammenhang mit der Funktionsdefinition?

Motivation

# Themen für heute



- ▶ Funktionen mit Guards und `where` definieren
- ▶ Currying und partiell angewendete Funktionen
- ▶ Funktionen höherer Ordnung: Faltungen, Map, Filter, Lambda-Ausdrücke

## Weitere Formen der Funktionsdefinition

# Guards, guards!

```
1 bmi gewicht groesse
2   | gewicht / groesse^2 <= 18.5   = "Spacko"
3   | gewicht / groesse^2 <= 25.0   = "Normalo"
4   | gewicht / groesse^2 <= 30.0   = "Untergross"
5   | otherwise                     = "Autsch"
```

- ▶ Pattern Matching: Parameter passt zu Form (Destruktion)
- ▶ Guards: Lesbare Form eines `if`-Statements  
⇒ Wichtig: Letzter Fall immer mit `otherwise`

# Verbesserung von bmi

Was stört Sie an dieser Version von bmi?

```
1  bmicalc gewicht groesse
2      | gewicht / groesse^2 <= 18.5 = "Spacko"
3      | gewicht / groesse^2 <= 25.0 = "Normalo"
4      | gewicht / groesse^2 <= 30.0 = "Untergross"
5      | otherwise                    = "Garfield"
```



# Where!?

```
1  bmicalc gewicht groesse
2    | bmi <= 18.5 = "Spacko"
3    | bmi <= 25.0 = "Normalo"
4    | bmi <= 30.0 = "Untergross"
5    | otherwise  = "Garfield"
6  where bmi = gewicht / groesse^2
```

⇒ Zusammenfassung der Berechnung in lokaler Variable

## Where!?! (cnt.)

```
1  bmicalc gewicht groesse
2    | bmi <= skinny = "Spacko"
3    | bmi <= normal = "Normalo"
4    | bmi <= fat    = "Untergross"
5    | otherwise    = "Garfield"
6  where bmi = gewicht / groesse^2
7         skinny = 18.5
8         normal = 25.0
9         fat    = 30.0
```

⇒ Einrückung wichtig!

## List Comprehensions (Listenverarbeitung)

$$S = \{2 * x \mid x \in N, x \leq 10\}$$

## List Comprehensions (Listenverarbeitung)

$$S = \{2 * x \mid x \in N, x \leq 10\}$$

1 `[x*2 | x <- [1..10]]`

# List Comprehensions (Listenverarbeitung)

$$S = \{2 * x \mid x \in N, x \leq 10\}$$

```
1 [x*2 | x <- [1..10]]
```

```
1 Prelude> [x*2 | x <- [1..10], x*2>5]
2
3 Prelude> let xs = ["A", "B", "C"]
4 Prelude> [a ++ "-" ++ b | a <- xs, b <- xs]
5 Prelude> [a ++ "-" ++ b | a <- xs, b <- xs, a < b]
6
7 Prelude> [(a,b) | a <- [1..3], b <- [1..a]]
```

## Beispiel `zipWith`-Funktion

- ▶ Eingabe: Funktion  $f$ , zwei Listen
- ▶ Rückgabe: Liste
- ▶ Arbeitsweise: Fügt die Listen zusammen, indem für die korrespondierenden Elemente jeweils die Funktion  $f$  aufgerufen wird

Signatur?

## Beispiel `zipWith`-Funktion

- ▶ Eingabe: Funktion  $f$ , zwei Listen
- ▶ Rückgabe: Liste
- ▶ Arbeitsweise: Fügt die Listen zusammen, indem für die korrespondierenden Elemente jeweils die Funktion  $f$  aufgerufen wird

### Signatur?

```
1 zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
```

### Definition?

## Beispiel `zipWith`-Funktion

- ▶ Eingabe: Funktion  $f$ , zwei Listen
- ▶ Rückgabe: Liste
- ▶ Arbeitsweise: Fügt die Listen zusammen, indem für die korrespondierenden Elemente jeweils die Funktion  $f$  aufgerufen wird

### Signatur?

```
1 zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
```

### Definition?

```
1 zipWith _ [] _ = []  
2 zipWith _ _ [] = []  
3 zipWith f (x:xs) (y:ys) = f x y : zipWith f xs ys
```



## Berechnung der Aktivierung von Neuron $a_j$

Aktivierung von Neuron  $a_j$ :

$$a_j = \begin{cases} 1 & \text{falls } w_{0,j} + a_1 w_{1,j} + a_2 w_{2,j} + \dots + a_n w_{n,j} \geq 0 \\ 0 & \text{falls } w_{0,j} + a_1 w_{1,j} + a_2 w_{2,j} + \dots + a_n w_{n,j} < 0 \end{cases}$$

Zusammenfassung

# Was haben Sie heute gehört?

- ▶ Funktionsdefinition mit Guards, mit Where-Bindings und Let-in
- ▶ Funktionen haben in Haskell genau **einen** Parameter
- ▶ **Currying**: Partielle Anwendung einer Funktion auf einen Parameter liefert Funktion mit restlichen Parametern
- ▶ Funktionskomposition mit `.`
- ▶ Funktionen höherer Ordnung: Funktionen als Parameter oder Rückgabe  
⇒ Beispiele: `map`, `filter`, `foldl` (“reduce”)
- ▶ Anonyme Funktionen mit Lambda-Ausdrücken

Nächste Woche: Haskell (Typen und Typklassen)

## Literatur zum Weiterlesen

- ▶ Miran Lipovaca: “Learn You a Haskell for Great Good!”, [learnyouahaskell.com](http://learnyouahaskell.com)
- ▶ O’Sullivan, Stewart, Goerzen: “Real World Haskell”, [book.realworldhaskell.org](http://book.realworldhaskell.org)
- ▶ Bruce A. Tate: “Seven Languages in Seven Weeks”, Pragmatic Bookshelf Inc., 2010
  - ▶ Haskell: Kapitel 8
- ▶ Block, Neumann: “Haskell Intensivkurs”, Springer, 2011

## Lernziele – Nach dieser Vorlesung sollten Sie ...

- Verstehen (K2)** Funktionen haben in Haskell einen Parameter  
Prinzip des Currying (schrittweise partielle Applikation)  
Signatur von Funktionen höherer Ordnung  
Currying oft lesbarer als Lambda-Ausdrücke
  
- Anwenden (K3)** Funktionsdefinition mit Guards und Pattern Matching  
Nutzung von Where-Bindings und Let-in  
Komposition von Funktionen mit .  
Umgang mit `map`, `filter`, `foldl`, `zip`, ...  
Nutzung von Lambda-Ausdrücken

## Diese Fragen sollten Sie beantworten können ...

- ▶ Worin besteht der Unterschied zwischen Guards und Pattern Matching?
- ▶ Worin besteht der Unterschied zwischen Where-Bindings und Let-in-Ausdrücken?
- ▶ Erklären Sie Currying an einem Beispiel. Worin liegt die praktische Bedeutung von partieller Applikation?
- ▶ Was sind Lambda-Ausdrücke?

## Diese Fragen sollten Sie beantworten können ...

- ▶ Erklären Sie `foldl` an einem Beispiel.
- ▶ Was bedeuten die folgenden Code-Schnipsel?

```
1 map (+ 1) [1, 2, 3]
2 filter odd [1, 2, 3, 4, 5]
3 foldl1 (+) 0 [1 .. 3]
```

## Diese Fragen sollten Sie beantworten können ...

- ▶ Schreiben Sie im folgenden Code-Schnipsel `fibNth` mit Hilfe von Funktionskomposition um:

```
1 lazyFib x y = x:(lazyFib y (x + y))
2 fib = lazyFib 1 1
3 fibNth x = head (drop (x - 1) (take (x) fib))
```

- ▶ Definieren Sie eine Funktion `fib5th` durch partielle Applikation.